

Рабочая программа учебного курса «Информатика в играх и задачах» для 2-4 класса четырёхлетней начальной школы составлена на основе авторской программы А.В. Горячева «Информатика и ИКТ (информационные и коммуникационные технологии)» (для четырёхлетней начальной школы), М.:Баласс,

Изучение программы проходит в 2-4 общеобразовательных классах **в рамках внеурочной деятельности (общеинтеллектуальное направление)**, в основе реализации Федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования

Реализация программы обеспечена УМК:

- Горячев А.В., Горина К.И., Волкова Т.О.  
Информатика (Информатика в играх и задачах) 2-4 класс. Учебник-тетрадь в 2-х частях.-М. : Баласс;
- Горячев А.В. Методическое пособие для учителя. 2-4 класс.-М. :Баласс;
- Горина К.И., Волкова Т.О. Поурочные разработки курса. 2-4 класс.

Рабочая программа внеурочной деятельности предполагает следующие сроки изучения материала:

2 класс-34 часа в год, 1 час в неделю; 3 класс-34 часа в год, 1 час в неделю; 4 класс-34 часа в год, 1 час в неделю;

Начинать преподавание можно с 1 класса. Многолетний опыт преподавания курса показал, что дети, начавшие изучение курса с 1-го класса, с большим удовольствием воспринимают уроки информатики, начинают лучше успевать по другим предметам и легче осваивают материал курса на следующих годах обучения.

В зависимости от условий и возможности школы, изучение курса, возможно, начать со 2 класса в связи с универсальностью программы, логическим повторением курса на всех этапах изучения.

Программа внеурочной деятельности «Информатика в играх и задачах» актуальна и педагогически целесообразна в условиях немногочисленной школы, где социализация и успешная адаптация выпускников школы в новых условиях рынка труда является приоритетным направлением образовательной программы начального общего образования